

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE CHIAPAS

INGENIERÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

INGENIERÍA DE SOFTWARE ASISTIDA POR COMPUTADORA  
GRUPO: C

ACTIVIDAD NO. 01

ELABORADO POR:  
DIEGO CARMONA BERNAL

PRESENTADO A:  
RICARDO GUDIEL LÓPEZ PÉREZ

TUXTLA GUTIÉRREZ, CHIAPAS A: 06 DE ENERO DE 2021

**Aplicaciones independientes**

* Los Procesadores de texto como Word, Bloc de Notas.
* Editores de imágenes como Adobe Fireworks, o Adobe Photoshop.
* Sistemas Administradores de Bases de Datos (Oracle, SQL Server, Informix).
* Editores de Páginas Web, Adobe Dreamweaver.
* Editores de Lenguaje de programación Visual Studio PHP Edit.
* Programas de Contabilidad como Contavisión.
* Programas de Administración de Empresas como ASPEL o SAP.
* Programas de Gestión de relaciones con clientes como los CRM’s.
* Programas de Gestión de proyectos como MS Project.
* Programas de Diseño asistido por computadora como Auto CAD.

**Aplicaciones interactivas basadas en transacción**

* Lector de banda magnética (cajero automático)
* Transferencia de dinero en cuentas bancarias (sistema bancario)
* Reservación de boletos a las aerolíneas
* Pagos por Internet
* Sistemas que administran entradas de órdenes de ventas

**Sistemas de control embebido**

* Cámaras digitales.
* Teléfonos móviles.
* Reloj inteligente.
* Rastreador de fitness.

**Sistemas de procesamiento en lotes**

* SCOPE
* EXEC II

**Sistemas de entretenimiento**

* Protectores de pantalla.
* Videojuegos. Juegos Arcade.
* Juegos de consola.
* Videojuego para móviles.

**Sistemas para modelado y simulación**

* Flexsim.
* Plant Simulation.
* TAYLOR ED.
* SOLIDWORKS es un software de diseño CAD 3D para modelar piezas y ensamblajes en 3D y planos 2D. SOLIDWORKS ofrece un abanico de soluciones para cubrir los aspectos implicados en el proceso de desarrollo del producto, como lo son: Crear, diseñar, simular, fabricar, publicar y gestionar los datos del proceso de diseño.

**Sistemas de adquisición de datos**

* Los sistemas de adquisición de datos están principalmente en el negocio de medir fenómenos físicos tales como:
* Temperatura (vea Medir Temperatura con Sensores Termopar)
* Voltaje.
* Corriente.
* Esfuerzo y presión (vea How to measure strain and pressure guide)
* Shock y Vibración.
* Distancia y Desplazamiento.

**Sistemas de Sistemas**

* Cargadores de programas.
* Sistemas operativos (y sus componentes, muchos de los cuales pueden considerarse como software de sistema).
* Controladores de dispositivos.
* Herramientas de programación: compiladores, ensambladores, enlazadores, etc.
* Programas utilitarios.